

HTWK Leipzig
Medientechnik (B. Eng.)
Technik Interaktiver Medien II

App-Konzept

Growminder

Samuel Schnarr

samuel.schnarr@stud.htwk-leipzig.de

Jonas Hermann

jonas.hermann@stud.htwk-leipzig.de

Inhaltsverzeichnis

App-Idee.	3
Anforderungsprofil	4
Persönliche Pflanzenübersicht	4
Smarte Erinnerungen.	4
Pflanzenlexikon	4
Integration	5
Konkurrenzanalyse	6
Plant Care Reminder (Android)	6
myGarden: Dein Garten Ratgeber (iOS)	8
Garten Manager (Android).	10
Grow Garden App (Android)	12
Zielgruppe	14
Persona: Johannes Schmidt, 26, Dresden.	15
User Szenario	16
Layout-Scribbles	17
Navigationskonzept	21
Wireframes	23
Design	29
Schriftkonzept.	29
Farbkonzept.	30
App-Icon	31
Icons	32
Prototyp	33
Quellenverzeichnis	39

App-Idee

Growminder ist eine App für städtische Hobbygärtner und welche, die es werden wollen. Mit dieser App wird der Nutzer nie wieder vergessen, sich artgerecht um seine Pflanzen zu kümmern. Basierend auf ausgefeilten Algorithmen, erinnert Growminder mit smarten Benachrichtigungen daran, die Pflanzen auf der Fensterbank oder dem Balkon regelmäßig zu gießen, zu düngen, etc. Bei Problemen und Fragen zur Pflege der Pflanze können Informationen unkompliziert über ein Pflanzenlexikon abrufen werden.

Über die Funktionen eines gewöhnlichen Pflanzenhandbuchs hinaus sind außerdem Integration von Sprachassistenten und Pflanzenerkennung über die Kamera möglich.



Anforderungsprofil

Die App soll nachfolgende Funktionen erfüllen.

Persönliche Pflanzenübersicht

- Eintragen von den eigenen Pflanzen in Wohnung und auf dem Balkon
- Möglichkeit spezifischen Pflanzeigenschaften einzutragen bzw. Abruf nicht eingetragener Eigenschaften aus Datenbank
- gruppierte Übersicht nach Standort, z.B. Balkon, Wohnzimmer, Küche

Smarte Erinnerungen

- an alle notwendigen Aktionen: Bewässerung, Düngen, Beschneiden, Umtopfen, Überwintern, Ernten, etc.
- automatische Anpassung an Pflanzenbedürfnisse, Wetter, Standort und Jahreszeit → daher »smart«

Beispiel: im Winter wird seltener und nur an frostfreien Tagen ans Gießen von Pflanzen auf dem Balkon erinnert

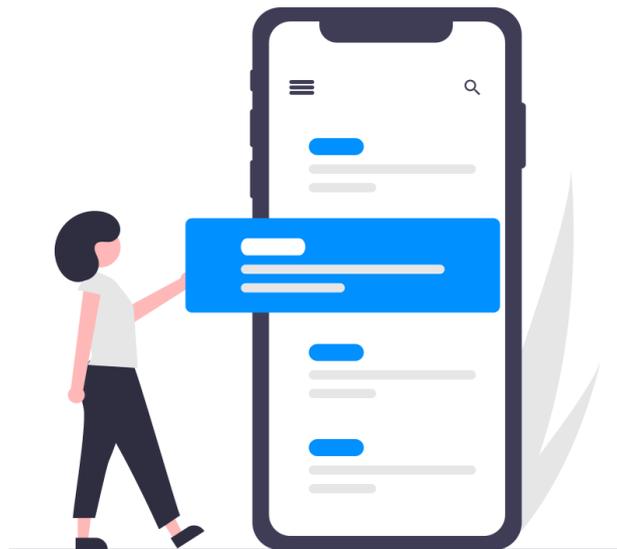
Pflanzenlexikon

alle wichtigen Informationen zur Pflanze schnell abrufbar

- Deutscher und lateinischer Name, Gattung
- Standort
- Bedingungen, Erde, Winterhart, Immergrün
- Blüte, Wuchsform, Wuchshöhe, Pflanzabstand
- Pflegeaufwand, Wasserbedarf
- Anzucht

Integration

- Informationen und Erinnerungen auch über Sprachassistenten wie Amazon Alexa, Google Assistant, Microsoft Cortana und Co. abrufbar
- auch automatische Eintragung der Aufgaben in Kalender (z.B. Google Kalender oder Microsoft Exchange) möglich



Konkurrenzanalyse

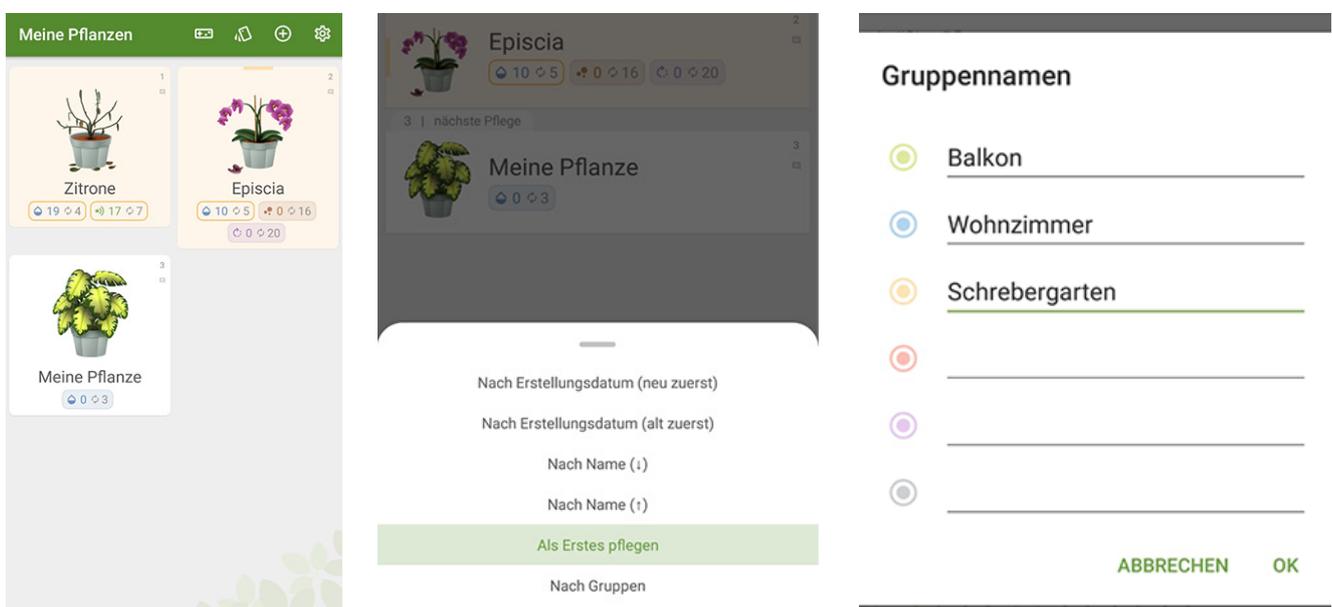
Wir haben vier verschiedene, vergleichbare Apps zu unserer App-Idee unter die Lupe genommen.

Plant Care Reminder (Android)



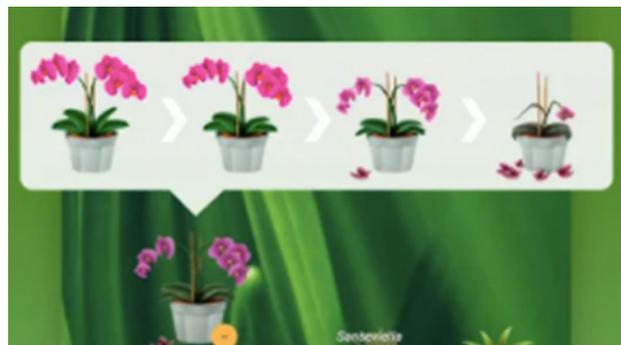
Die App Plant Care Reminder ist direkt nach dem Herunterladen wirklich sehr interessant. Direkt zum Anfang wird man von einer kleinen Pflanze durch die verschiedenen Menüpunkte geleitet, um das Prinzip der App zu verstehen, was den Start und die Bedienung erheblich erleichtert.

Die App kann genau das, was sie verpricht. Man kann Pflanzen in einer Übersicht hinzufügen; einstellen, in welchem Rythmus man sie pflegen möchte und wird dann daran erinnert. Die Übersicht kann nach verschiedenen Kriterien sortiert werden. Das Besondere der App: es gibt ca. 20 verschiedene animierte Pflanzen-Cliparts, welche sich je nach Zustand der Pflanze verändern (z.B. wenn lange nicht gegossen wird, fallen die Blätter der Pflanzen ab usw.), die auch als Widget auf dem Homescreen platzierbar sind. Außerdem besteht die Möglichkeit, Pflanzen in Gruppen



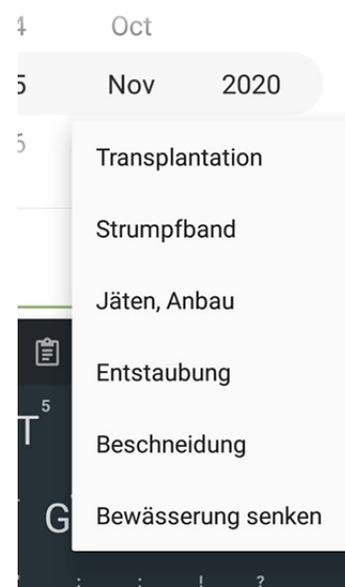
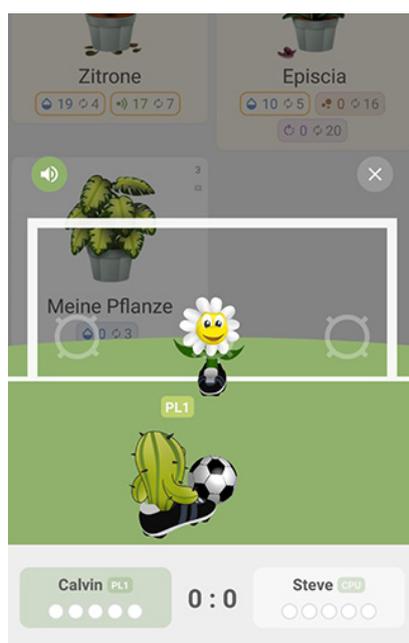
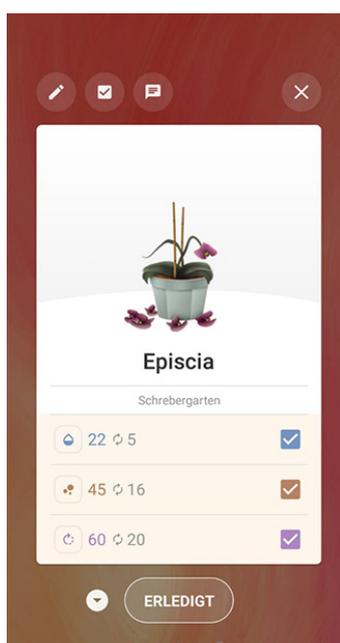
einzuteilen, wie z.B. nach Standort.

Das Logo und das moderne Design sind sehr gut umgesetzt und viele Funktionen sind gut in das Layout implementiert. Weiterhin gibt es neben



den Cliparts auch integrierte Minispiele, die die Nutzung der App auflockert – jedoch erschließt sich der Sinn dieser Funktion nicht vollumfänglich. Dennoch ist das Design, die User Experience und Bedienbarkeit der App sehr überzeugend, auch wenn an einigen Stellen die App schlecht ins Deutsche übersetzt wurde.

Zwischen all den Funktionen vermisst man jedoch smarte Funktionen und eine Möglichkeit, Wissen über die Pflanzen abzurufen. Genau diese beiden Punkte greift unsere App auf und entwickelt somit einen Vorteil gegenüber der analysierten App. Jedoch finden wir die Idee eines Homescreen-Widggets sehr gut gelungen, da so die wichtigsten Informationen auch dort einsehbar sind. Daher würde es Sinn machen, ein Widget auch in unsere App zu integrieren.



myGarden: Dein Garten Ratgeber (iOS)



GARDENA hat eine eigene App für den Garten im Apple AppStore. Aber eben leider nur dort, es gibt kein Pendant für Androidnutzer, was ja einen Großteil der Smartphone-Nutzer ausschließt. Die App fällt direkt als allererstes mit seinem Design ins Auge: modern, flach, simpel und typisch iOS.

Die Hauptfunktionalität der App liegt in drei verschiedenen Punkten: zuerst der Katalogisierung der eigenen Pflanzen und die Möglichkeit, Informationen über diese abzurufen, danach Aufgaben jeglicher Art anzulegen (auch mit Erinnerung) und letztens ein Gartentagebuch zu führen. All diese Dinge kann die App sehr gut. myGarden greift auf eine umfangreiche Datenbank von verschiedensten Pflanzen zu, die das Einpflegen der eigenen Pflanzen erheblich erleichtern und so schnell viele Informationen zur eigenen Pflanze bereitstehen. Zusätzlich gibt es Tipps und Tricks in der Magazin-Übersicht, wenn



← Interessen hinzufügen

Wähle am besten mindestens drei Themenbereiche aus, die Dich interessieren

Balkon

Stadtgarten

Klassischer Garten

Gemeinschaftsgarten

Obst und Gemüse



Echte Aloe

Aloe vera

☀️ **Lichtbedarf**
sonnig, hell

💧 **Feuchtigkeitsbedarf**
trocken

↩️ **Pflanzenhöhe**
bis 6.0 m

Verwendungen
Balkon

Wachstum und Lebenszyklus
einjährig, zweijährig, Kraut, Staude, einjährig, mehrjährig, immergrün

Winterhärte
Pflanze toleriert
Minimaltemperatur von 10°C

Nahrungspflanze für Bienen
-

Fruchtreifezeit
-

Sommer-Tipps



Wissenswertes über fleischfressende...



Einen Erdkeller zur Lagerung bauen

Meine Pflanzen [alle anzeigen](#)



Gummibaum



Buntnessel



Echt

man ein neues Garten Projekt starten will.

Wenn man ein wenig Struktur in seine Gartenprojekte bringen will und sich von den kuratierten Artikeln von neuen Ideen inspirieren lassen will, ist diese App sicher eine gute Wahl. Durch den eher projektbezogenen Fokus der App ist sie vermutlich auch vorrangig etwas für den ambitionierteren Gartenfreund, als für den städtischen Fensterbank-Begrüner.

Die Bedienung der App gestaltet sich als spielerisch leicht und durch ein sehr überzeugendes Farbkonzept sowie der Größe und Positionierung der einzelnen Elemente macht es Spaß, seine Gartenpflege mit dieser App zu organisieren.

myGarden ist eine App, welche unserem Konzept in vielen Punkten ähnlich ist, jedoch den Hauptfokus auf andere Punkte legt. Unsere App soll weniger auf Projekte, Aufgaben und Neuanpflanzungen fokussiert sein, sondern ein Begleiter auf dem Weg, welcher durch seine smarten Erinnerungen eine Unterstützung im Alltag bietet. Durch die starke Appkonkurrenz auf dem Markt fürs Gärtnern gibt, sind die Alleinstellungsmerkmale unserer App umso wichtiger.



abbrechen speichern

Titel

Gummibaum gießen

Fälligkeitsdatum
Do., 12. Nov. 2020, 09:56

täglich wiederholen

Erinnere mich

Pflanze
Gummibaum

Tätigkeit
bewässern



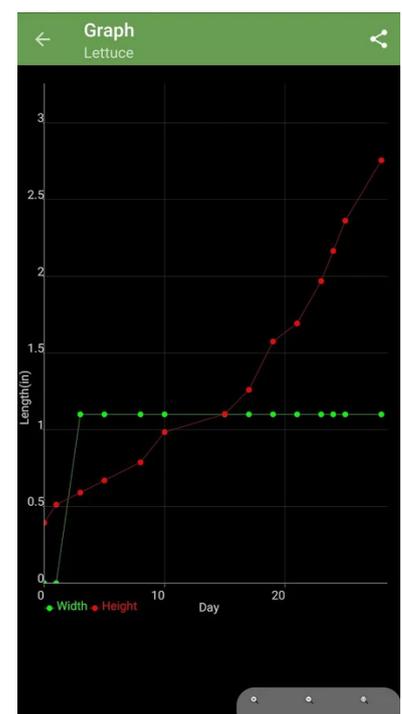
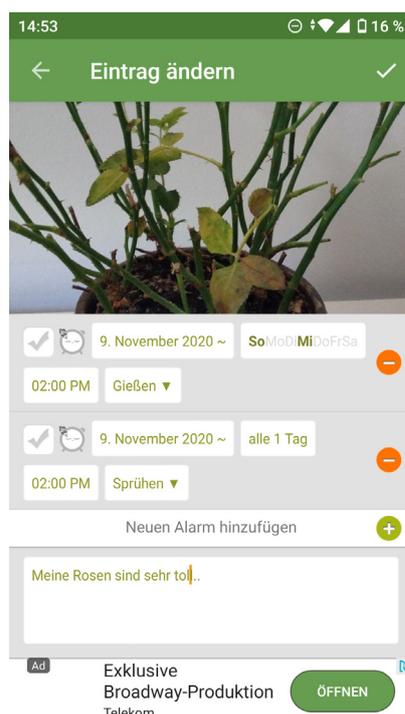
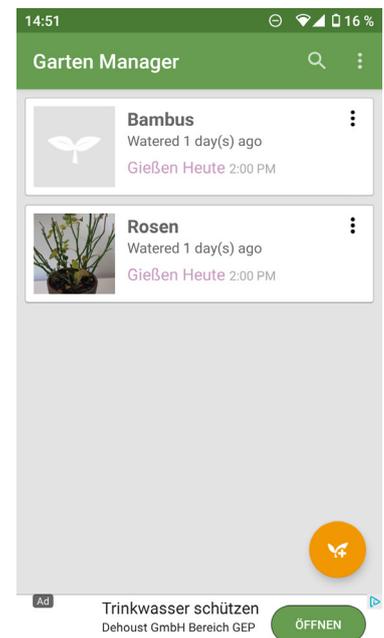
Garten Manager (Android)



Diese App ist sehr einfach gehalten und wirkt in vielen Punkten etwas altbacken. Grundsätzlich erfüllt die App den Mindestumfang einer Pflanzenerinnerungsapp: Pflanzen anlegen und Erinnerung zum Gießen setzen.

Das Anlegen der Pflanzen geschieht lediglich über Angabe des Namens und einem Foto. Dort kann auch direkt eine Erinnerung für die Bewässerung, Düngen etc. über das Weckericon gesetzt werden, jeweils mit Wochentag und Uhrzeit. Weiterhin bietet die App die Möglichkeit über eine Art Fototagebuch das Wachstum der Pflanze zu dokumentieren. Hier liegt auch die einzige wirklich besondere Funktion der App: mit den Daten wie Wuchshöhe am jeweiligen Tag lässt sich ein Diagramm darstellen.

Die Bedienung funktioniert im Allgemeinen gut, was aber vor allem an den wenigen Funktionen der App liegen dürfte, da zu keinem Moment der Bildschirm überladen wirkt. Lediglich das Einstellen der Erin-



nerung ist etwas fummelig, da die Auswahlflächen sehr klein geraten sind.

Das Appicon ist wenig kreativ, stellt aber die Hauptfunktion der App, das Erinnern, deutlich heraus. Ansonsten ist die Gestaltung sehr einfach und teilweise etwas langweilig.

Weiterhin ist die App nicht vollständig ins Deutsche übersetzt und die Werbung am unteren Bildschirmrand (ca. 10% der Bildschirmfläche) lässt sich nur das Bezahlen der Premiumversion ausblenden.

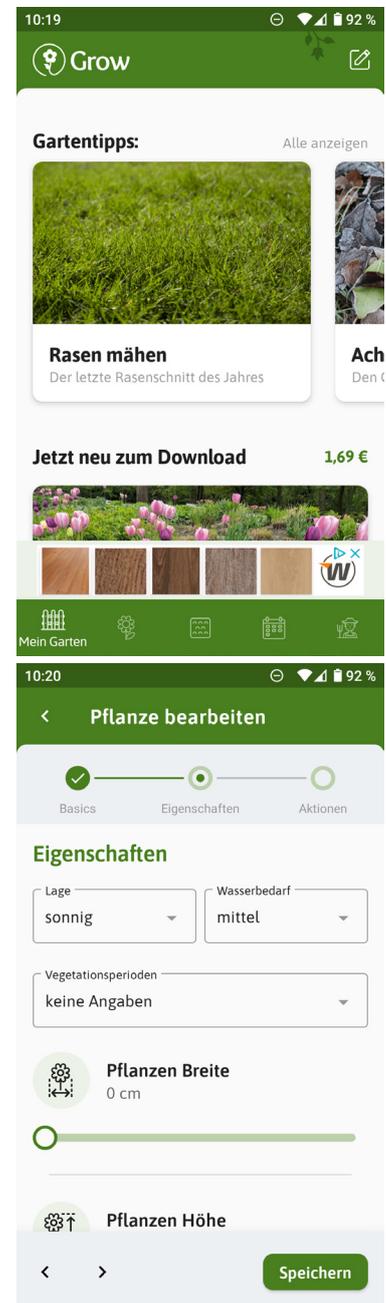
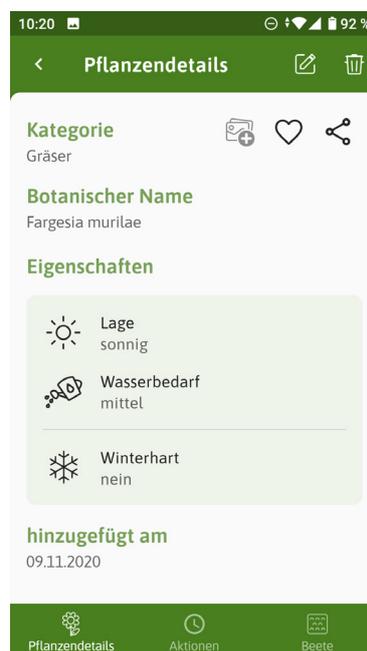
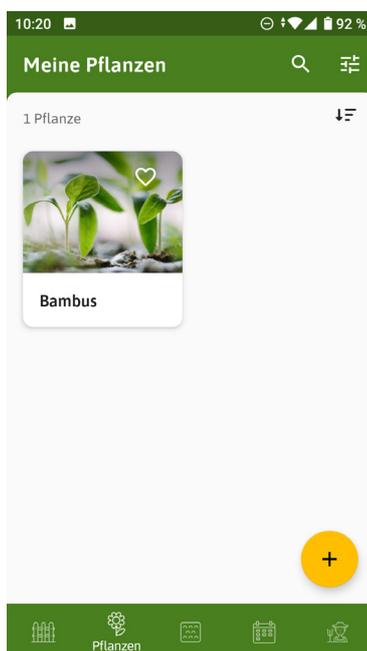
Die App hat einen sehr geringen Funktionsumfang und ist nur wirklich gut dafür geeignet, sich Erinnerungen senden zu lassen. Wie oft eine Pflanze gegossen, gedüngt, etc. werden muss, lässt sich über die App nicht herausfinden. Man kann das Pflanzenwachstum mit dieser App dokumentieren, jedoch ist fraglich, inwiefern diese Daten einem etwas nützen, wenn man sonst keinerlei Wissen über die Pflanzen verfügt. Die wenigen Funktionen lassen sich ansonsten gut bedienen, jedoch lädt die Gestaltung nicht wirklich zur Nutzung dieser App ein, wodurch man sich wahrscheinlich bei der Auswahl im App Store bereits für eine andere, ansprechendere App entscheiden würde. Zusammenfassend ist die App eher ein Negativbeispiel mit geringem Funktionsumfang und halbgegartem Design, wodurch wir uns hier für unsere App nichts abschauen sollten.

Grow Garden App (Android)



Diese App ermöglicht es, verschiedene Pflanzen hinzuzufügen und dort auch sehr viele Eigenschaften (lateinischer Name, Kategorie, Lage, Wasserbedarf etc.) manuell mit einzutragen. Weiterhin können an dieser Stelle Aktionen wie Düngen, Aussaat etc. geplant werden. Die hinzugefügten Pflanzen können dann auch „Beeten“ zugeordnet werden, sodass eine Gruppierung erfolgen kann. Die geplanten Aktionen werden in einer vereinfachten Kalenderansicht dargestellt. Fortfolgend finden sich auf der Startseite auch Gartentipps zur jeweiligen Jahreszeit, wo z.B. in einem kurzen Artikel beschrieben wird, wie man seine Pflanzen winterfest macht.

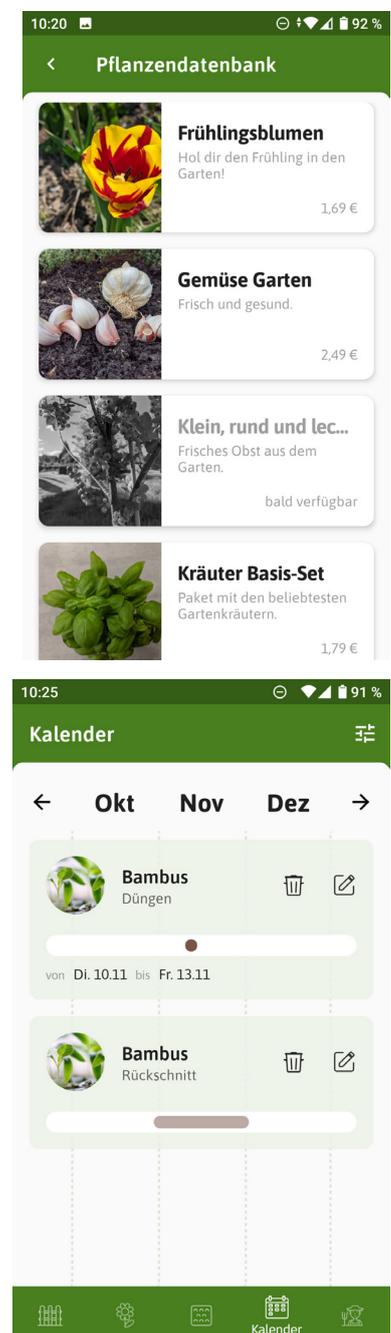
Die App hat somit einen relativ großen Funktionsumfang und bietet die Möglichkeit umfassend Daten zu seiner Pflanze zu erfassen. Jedoch besteht keine Möglichkeit, die Aktion „Gießen“ zu planen. Dadurch ist die App wahrscheinlich eher dafür geeignet um einen Überblick über das große Ganze zu behalten und keine alltäglichen Dinge zu planen.



Die App ist sehr modern und ansprechend gestaltet, was auch an den verschiedenen, abgesetzten Modulen liegt. Die App bedient sich mit ihrer gut strukturierten Navigation am unteren Bildschirmrand sehr intuitiv und schnell. Das Appicon ist einfach, aber sehr einprägsam und hebt auch noch einmal den Namen der App hervor.

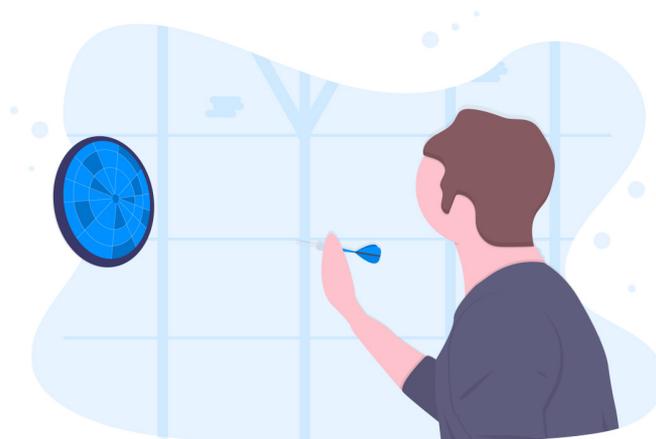
Diese sehr ansprechend gestaltete App wirkt sehr rund. Man kann viele Bedürfnisse seiner Pflanze hinterlegen und hat so schnell einen Überblick, was welche Pflanze braucht. Auch das Hinterlegen von verschiedenen Aktionen in einem Mini-Kalender ist hilfreich, um zu planen, wann welche Aktion im Garten erledigt sein muss. Diese zeitliche Übersicht sollte auch in unserer App Anwendung finden. Schade ist, dass alle Informationen händisch eingetragen werden müssen und es nicht möglich ist, eine Pflanze auszuwählen und die zugehörigen Eigenschaften aus einer Datenbank zu beziehen. Es gibt zwar die Möglichkeit, kostenpflichtig einige sehr wenige Pflanzen mit allen Eigenschaften aus einer Datenbank zu beziehen, diese wenigen Pflanzen sind das Geld aber nicht wert. Auch die Planung des Gießens hat gefehlt, wodurch die App wahrscheinlich mehr für bereits erfahrene Hobbygärtner, die einen schnellen Überblick haben möchten, als für Anfänger, die öfters das Gießen vergessen, geeignet ist. Wenn man sehr viele Pflanzen hat, wäre auch eine Einteilung in Gruppen nach Standort und nicht nur nach Beeten hilfreich gewesen.

Von dieser App können wir viel lernen, was den Aufbau der Navigation, die Gestaltung und Benutzerfreundlichkeit angeht.



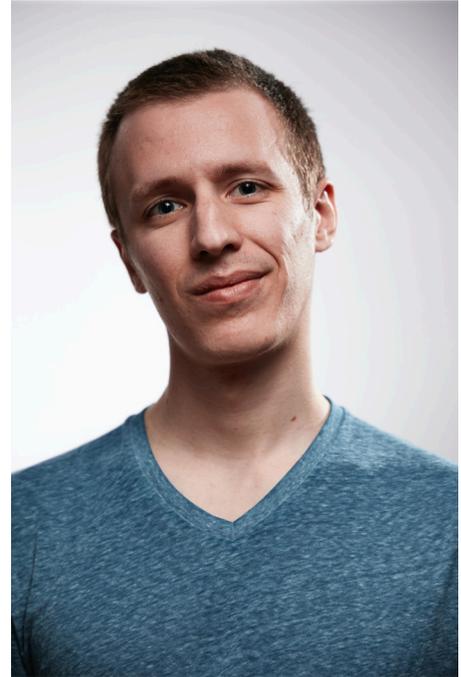
Zielgruppe

Die Zielgruppe unserer App sind städtische Hobbygärtner im Alter von 18-35 Jahren mit ein paar Pflanzen auf der Fensterbank oder Balkon. Vermutlich wird die App anteilmäßig etwas mehr von Männern verwendet, da diese stereotypisch weniger über Pflanzen wissen, wobei der zu erwartende Unterschied nicht zu groß sein wird (Verhältnis 55:45 Männer vs. Frauen). Unsere Nutzer sind zumeist technikaffin, sie besitzen ein aktuelles Smartphone und vielleicht auch Tablet. Die meisten Nutzer verwenden die App zuhause am morgen vor der Arbeit und ggf. abends von 17-20 Uhr. Die Nutzer von Growminder erwarten eine schnelle, einfache, unkomplizierte und smarte App, welche intuitiv verstehbar ist. Am allerwichtigsten ist, dass keine Benachrichtigungs-überflutung stattfindet, da sonst die App als störend empfunden wird. Man muss sich auf die App verlassen können, damit man nicht mehr selbst an die Pflege der Pflanzen denken muss.



Persona: Johannes Schmidt, 26, Dresden

Johannes hat sein Diplom als Bauingenieur mit einem Durchschnitt von 1,8 abgeschlossen vor zwei Jahren abgeschlossen und arbeitet seitdem in einem Dresdner Ingenieurbüro. Er ist durchaus zielstrebig, wenn er sich für etwas begeistert. Johannes macht recht viele Überstunden für seinen Job und arbeitet viel aus dem Home-Office. Er hat einen MacBook Pro neueste Generation und mag Technik, wodurch er auch ein iPhone 11 besitzt. Er hat eine Mietwohnung mit 65m² und lebt allein. Er hat kein Auto, aber einen E-Scooter mit dem er zur Arbeit fährt.



In seiner Freizeit versucht er zweimal pro Woche ins Fitnessstudio zu gehen, wird aber durch viele andere Verpflichtungen (Überstunden etc.) davon abgehalten. Er hat einen recht großen Freundeskreis, seinen besten Freund kennt er noch aus Schulzeiten. Vor zwei Monaten hat er seinen Bausparplan unterschrieben, um für die Zukunft zu planen.

Er hat einige Blumen auf seinen Fensterbänken und auf dem Balkon eine Bambuspflanze sowie eine Tomatenpflanze. Schon öfter hat er vergessen, die Blumen in seiner Wohnung zu gießen, manche sind schon eingegangen. Zu seinem Geburtstag vor einem Monat hat ihm seine Mutter drei neue Pflanzen geschenkt, deshalb will er sich jetzt besser um seine Pflanzen kümmern, hat aber wenig Ahnung. Deswegen braucht er eine App, welche ihn an die Pflege der Pflanzen erinnert.

User Szenario

An den Tagen, an denen gegossen werden muss, bekommt Johannes eine Benachrichtigung am Morgen vor der Arbeit, dass er seine Pflanzen gießen muss. Wenn Johannes es am morgen vergisst, bekommt er eine weitere Erinnerung, wenn er wieder zuhause ist. Er gießt seine Pflanzen dann Abends nach der Arbeit und markiert es als erledigt. Seine Bambuspflanze auf seinem Dachbalkon braucht bei Regenwetter kein Wasser, dies hat die App aufgrund der Standortspezifikationen ermittelt. Wenn die Pflanzen weitere Pflege benötigen, kommt die Benachrichtigung zu einem passenden Moment, wo Johannes Zeit und einen freien Kopf hat: meistens am Wochenende oder bei kleineren Aufgaben auch abends nach der Arbeit.

Wenn Johannes Umstimmigkeiten an seiner Pflanze beobachtet, wie z.B. Blattläuse, zückt er die App und ruft die entsprechende Pflanze in seiner Übersicht auf. Im Unterpunkt Pflanzenlexikon wählt den Bereich »Schädlinge« an und findet so die häufigsten Schädlinge der Pflanzenart und eine Kurzanleitung, wie man sie effektiv, auch mit Hausmitteln, wieder los wird.

Layout-Scribbles

Mithilfe der Layout Scribbles haben wir ein grobes Konzept der Oberflächen unserer App erstellt. Hierzu haben wir die sechs wichtigsten Screens skizziert, die wir in einem späteren Schritt in das Feinlayout überführt haben. Bei diesem Prozess entscheidet man sich natürlich, einige Dinge (z.B. Platzierung eines Buttons) gegenüber den Scribbles aus Gründen der Benutzerfreundlichkeit oder des einheitlichen Designs abzuändern. Die folgenden Erläuterungen beziehen sich daher nur auf unseren ersten Entwurf mittels der Layout Scribbles.



Auf dem **Homescreen** werden die Aufgaben des heutigen Tages aufgelistet. Diese werden nach Tätigkeit, z.B. Gießen, Düngen usw., sortiert. Die Darstellung erfolgt in Form einer ausklappbaren Box. Im Header dieser ist ein Icon und der Name der Tätigkeit platziert. Beim Ausklappen erscheint eine abgehakbare Liste mit den Pflanzen, die z.B. heute gegossen werden müssen. Die Pflanzen können einzeln abgehakt werden oder man schiebt die gesamte Box nach links, um alle Pflanzen als z.B. gegossen zu markieren. An jeder Box gibt es oben rechts eine Anzeige, wie viele Pflanzen zur Aufgabe gehören. Über die Schaltfläche mit dem Plus-Symbol unten rechts kann eine neue Aufgabe hinzuge-

fügt werden. Oben rechts besteht die Möglichkeit zwischen verschiedenen Listenansichten (nach Datum, nach Pflanzen) und zur Kalenderansicht umzuschalten.

Die **Navigation** zwischen den Hauptseiten Aufgaben, Pflanzen, Lexikon und Einstellungen wird mittels Tabs am unteren Bildschirmrand umgesetzt. Die verschiedenen Bereiche werden durch Icons symbolisiert.



Pflanzen
SCREEN

Gewürde PROJEKT DATUM

Auf der Seite **„Pflanzen“** kann man seine Pflanzen hinterlegen. Die Darstellung funktioniert wieder mittels der bereits vom Home-screen bekannten ausklappbaren Boxen, die hier nach Standorten (Balkon, Wohnzimmer etc.) kategorisiert sind. Beim Ausklappen erscheint in einer Rasteransicht quadratische Bilder der Pflanzen des Standorts, die jeweils mit dem Namen der Pflanze versehen sind. Durch Klick auf das jeweilige Bild kann man Einstellungen an der jeweiligen Pflanze vornehmen (siehe Screen „Pflanze Detailansicht“). Es besteht hier die Möglichkeit über das Plus-Symbol neue Pflanzen hinzuzufügen.



Lexikon
SCREEN

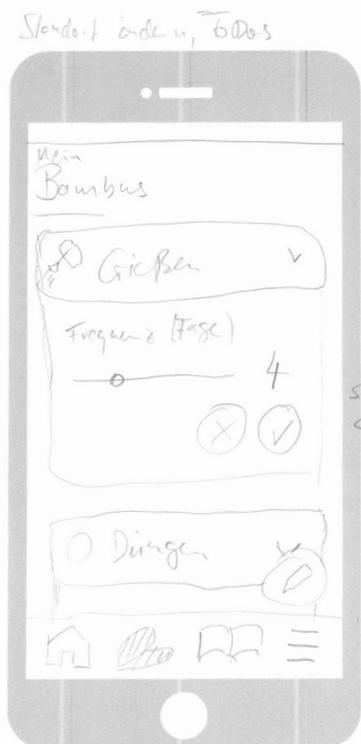
Gewürde PROJEKT DATUM

Auf der **Lexikonseite** kann man durch Klick auf das Lupensymbol unten rechts die Pflanzenbibliothek durchsuchen. Es öffnet sich eine Suchleiste und die Tastatur.



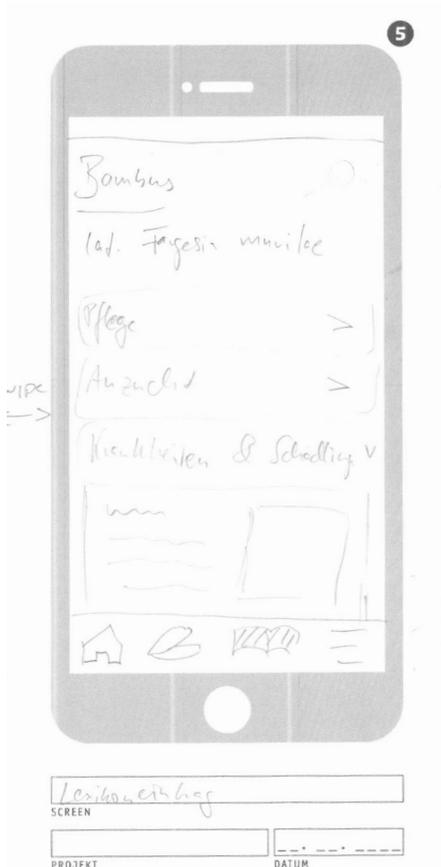
Einstellungen / Mein
SCREEN
Growwinder
PROJEKT DATUM

Auf der **Einstellungsseite** kann man die Standardansicht festlegen, die Integration in den eigenen Kalender festlegen oder auch die App mit dem Sprachassistenten seiner Wahl verknüpfen. Durch Klicken des entsprechenden Button geht man wahlweise eine Navigationsebene tiefer oder das Einstellungsfenster für die ausgewählte Option öffnet sich.



Pflanze einzeln
SCREEN
Growwinder
PROJEKT DATUM

Wählt man eine Pflanze in der Pflanzenübersicht aus, so öffnet sich die **Detailansicht** der Pflanze. In dieser können Einstellungen zur Pflanze vorgenommen werden. Beispielsweise kann eingestellt werden, aller wie viel Tage die Pflanze gegossen werden muss. Dies geschieht nach Ausklappen der Box „Gießen“ mittels eines Schieberegels. Ebenfalls kann der Standort und weitere Details der Pflanze über das Stiftsymbol unten rechts bearbeitet werden.



Wenn man über die Suche ein entsprechenden Eintrag ausgewählt hat, öffnet sich der **Lexikoneintrag** der jeweiligen Pflanze. Dieser ist mittels der bekannten Boxen in verschiedene Abschnitte unterteilt, um schnell die gesuchten Informationen zu finden. Beim Ausklappen der jeweiligen Box öffnet sich ein kleiner Artikel mit z.T. Bildern, der z.B. häufig vorkommende Schädlinge und deren Bekämpfung vorstellt.

Navigationskonzept

→ Visuelle Darstellung siehe nächste Seite

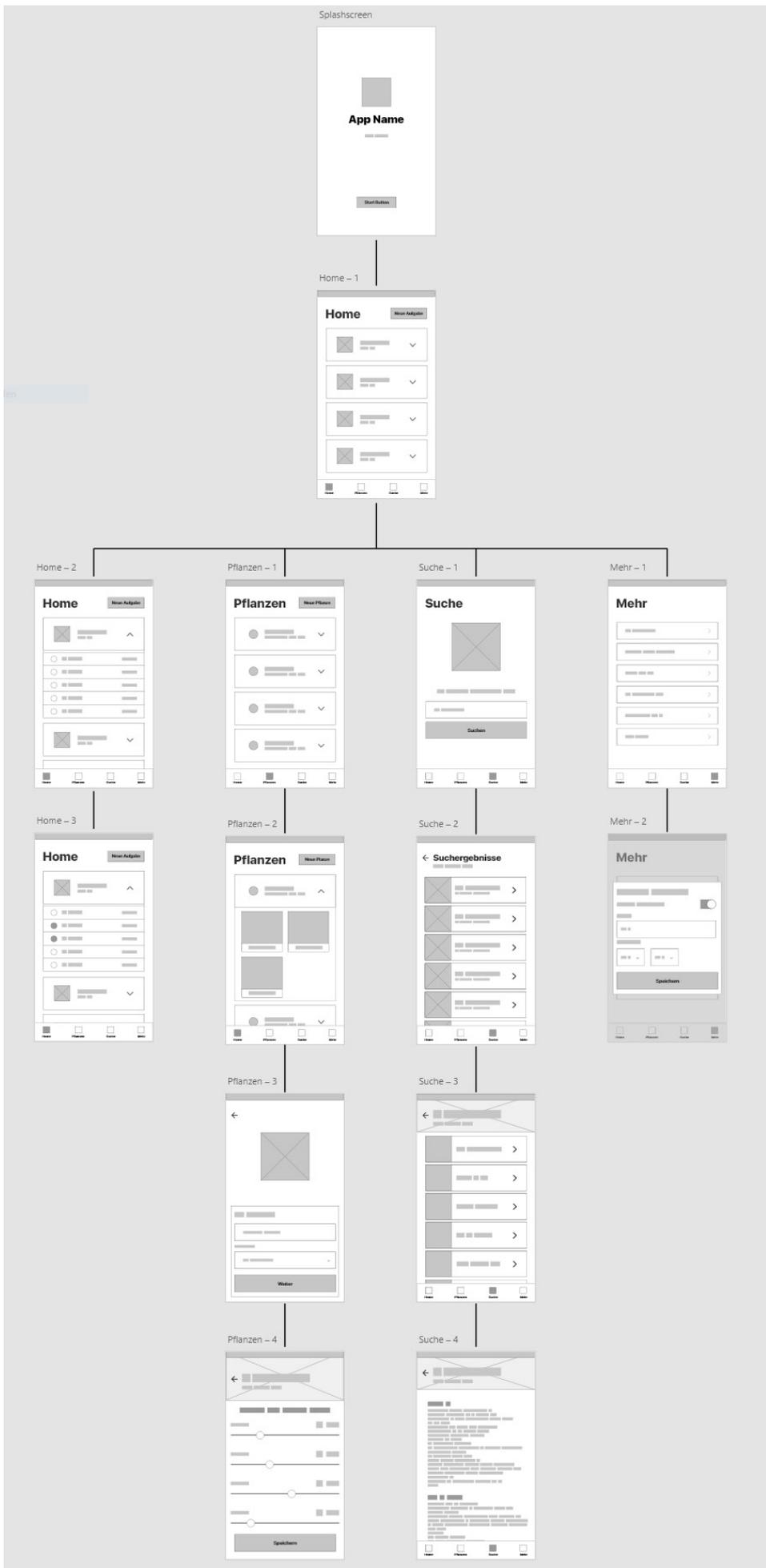
Bevor man beim ersten Start direkt auf dem Homescreen landet, zeigt Growminder einen Splashscreen zur Begrüßung an. Dadurch kann noch einmal das schlichte Design der App hervorgehoben werden.

Nachdem der Start Button gedrückt wurde, springt der Nutzer direkt zum Homescreen, welcher ihn in Zukunft immer sofort mit allen anstehenden Aufgaben des Tages begrüßen wird.

Um das Nutzererlebnis möglichst anwenderfreundlich zu gestalten, haben wir uns für eine klassische Tableistennavigation am unteren Bildschirmrand entschieden. Diese hat nicht nur den Vorteil, dass der Nutzer intuitiv die Funktionen der App erkennen kann, sondern stärkt auch die hierarchische Struktur durch die Gewichtung dieser Funktionen von links nach rechts geordnet nach ihrer Wichtigkeit. So "taucht" der Nutzer immer weiter in die App ein, vom Homescreen zur Pflanzenübersicht, bis hin zum Lexikon und am Ende den Einstellungen.

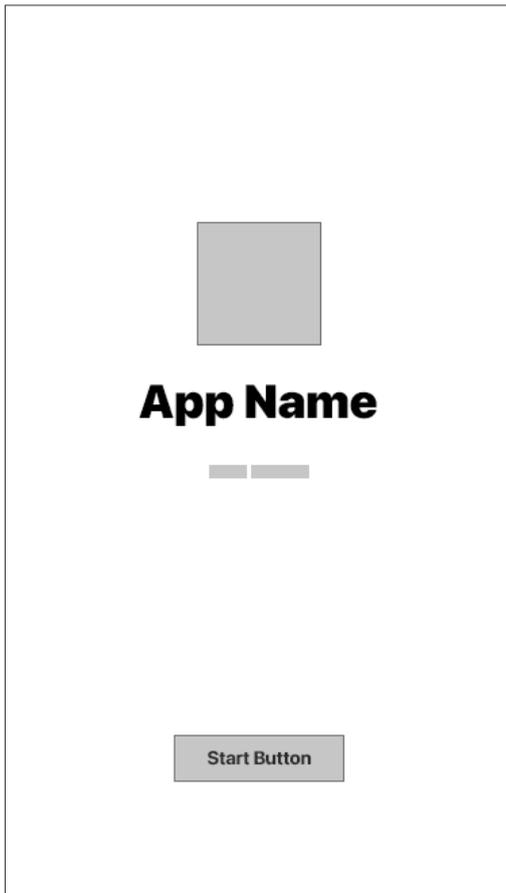
Ursprünglich hatten wir manchen Tabs andere Titel gegeben, wie eben auch in den Wireframes und Layout Scribbles zu erkennen ist, haben uns aber letztendlich für Begriffe wie "Lexikon" statt "Suche", oder "Einstellungen" statt "Mehr" entschieden. Dadurch erhoffen wir uns eine intuitivere Nutzererfahrung.

Besonders die ersten beiden Tabs sind absichtlich in Anlehnung aneinander designed, dadurch zieht sich ein einziges Navigationskonzept von der Aufgabenübersicht, zur Pflanzenübersicht, bis hin zu den Suchergebnissen.



Wireframes

Nachdem im Navigationskonzept beschrieben wurde, wie die Navigation zwischen den verschiedenen Seiten funktionieren soll, werden im folgenden die verschiedenen Seiten mittels Wireframes noch näher erläutert.



Splashscreen

Der **Splashscreen** erscheint nur beim erstmaligen Starten und zeigt Applogo und -name. Durch den Button „Start“ gelangt man zum Homescreen.

Der **Homescreen** ist sowohl Landing Page, als auch die direkte Übersicht über die Aufgaben, die es am jeweiligen Tag zu erledigen gibt.

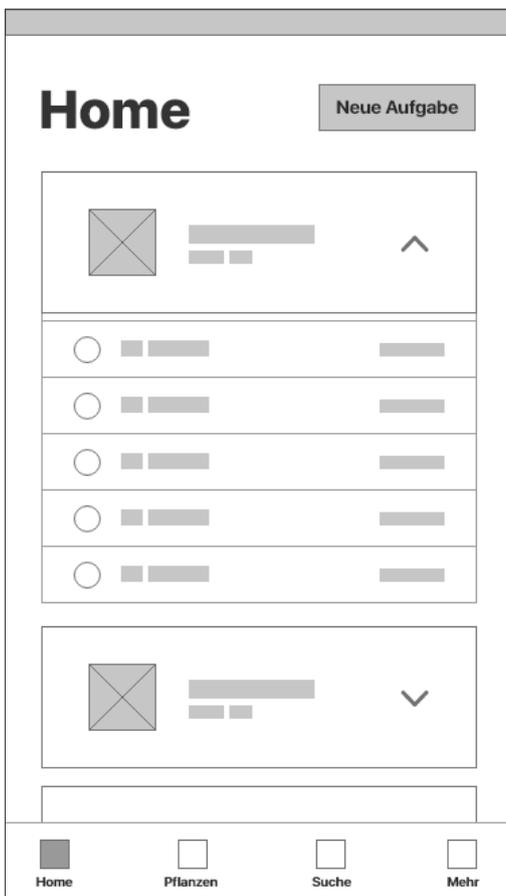
Um die Übersichtlichkeit zu steigern, werden zuerst die Oberkategorien zur Pflanzenpflege zusammen mit einem stilisierten Icon und einem kleinen Counter angezeigt (Gießen, Düngen, Umtopfen,...). Diese Registerkarten können für eine Detailansicht ausgeklappt werden.



Home

Aufgaben können also je nach Aufgabenkategorie für jede Pflanze einzeln abgehakt werden oder bequem per Wischgeste insgesamt als erledigt markiert werden. Dies wiederum ermöglicht eine schnellere Nutzung, wenn beispielsweise alle Pflanzen am Stück gegossen wurden.

Zusätzlich kann von diesem Screen aus eine Neue Aufgabe generiert werden wenn außerplanmäßige Dinge erledigt werden müssen. Ebenfalls kann eingesehen werden, wann die Pflanzen das letzte Mal die nötige Pflege erhalten haben.



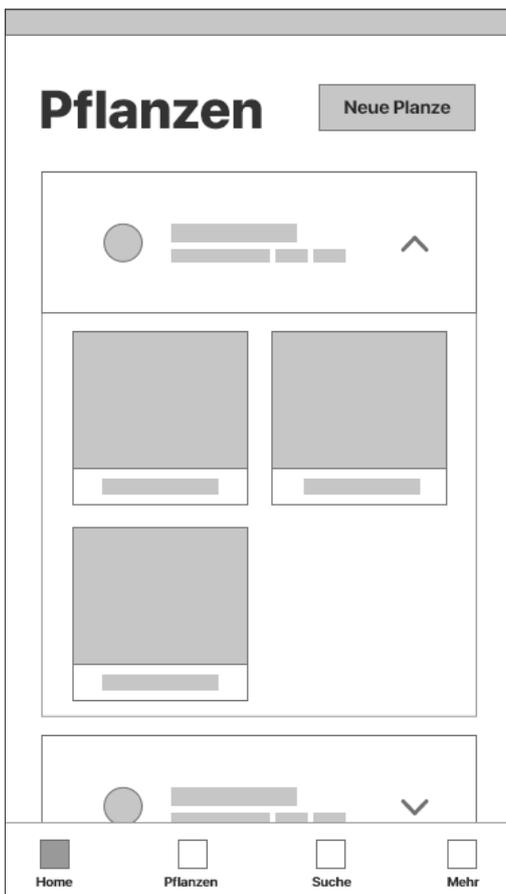
Home: Ausgeklappt



Home: Markiert



Pflanzenübersicht



Pflanzen: Ausgeklappt

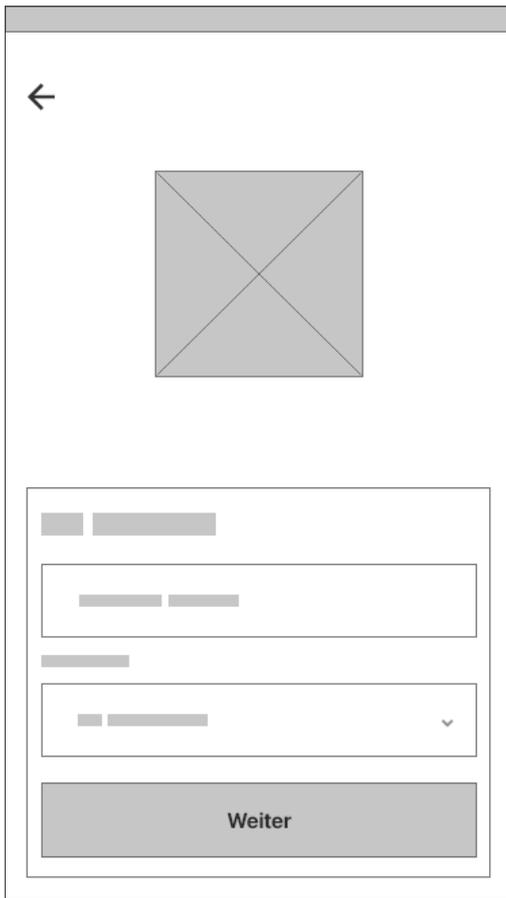
Im nächsten Tab werden alle **Pflanzen** verwaltet.

Prinzipiell navigiert der Nutzer sehr ähnlich wie im ersten Tab, denn alle Standorte innerhalb der Wohnung können durch ihre Funktion als Oberkategorie ausgeklappt werden. Hier werden alle Pflanzen übersichtlich dargestellt, um das individuelle Einstellen der verschiedenen Erinnerungsparameter zu ermöglichen.

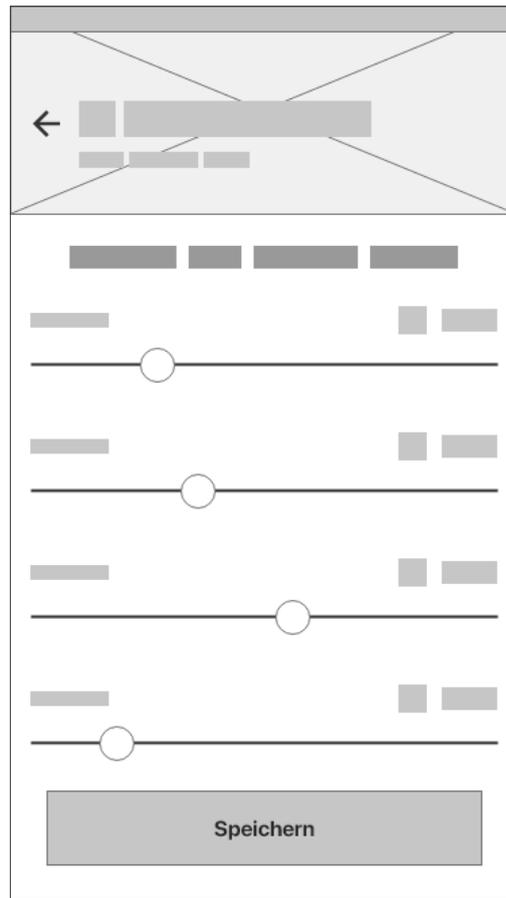
In der Übersicht können zudem neue Kategorien zur Strukturierung und neue Pflanzen angelegt werden.

Klickt der Nutzer dann eine einzelne Pflanze an, wird er auf den nächsten Screen weitergeleitet. Ab dieser Ebene wird die App ohne Tableiste angezeigt um den Platz optimal zu nutzen und störende Elemente zu eliminieren. Ein Zurückkehren zur nächsthöheren Ebene ist immer über den Pfeil in der linken oberen Ecke möglich.

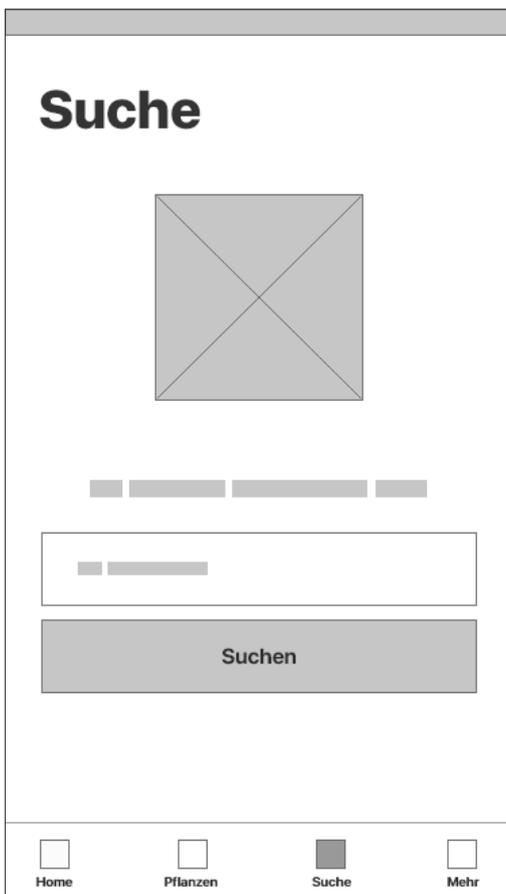
Hier werden zuerst pflanzenbezogene Parameter vergeben wie Standort, Name oder Bild und daraufhin auf den nächsten Screen die Erinnerungshäufigkeiten per Slider. Speichert der Nutzer seine vorgenommenen Einstellungen ab, so kehrt er zur Pflanzenübersicht zurück.



Pflanze bearbeiten 1



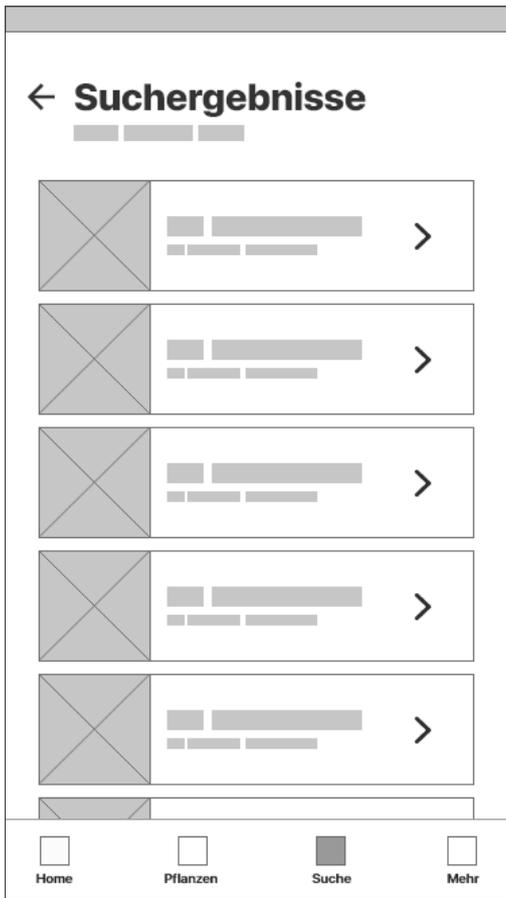
Pflanze bearbeiten 2



Lexikon

Unsere App ist sowohl Erinnerungstool, als auch Informationswerkzeug. Das eigens dafür geschaffene, dritte Tab erfüllt diese Aufgabe: das **Lexikon**.

Hier kann unkompliziert nach neuen Pflanzen gesucht werden um alles wichtige über spezielle Pflanzen zu erfahren. Nach dem Anklicken einer bestimmten Pflanze werden auf dem nächsten Screen wiederum verschiedene Oberkategorien angezeigt. Durch die Integration eines cleveren Suchmechanismus werden die Informationen nach verschiedenen Schlagworten sortiert und aufbereitet. So ermöglicht es dem Nut-



Lexikon: Suchergebnisse

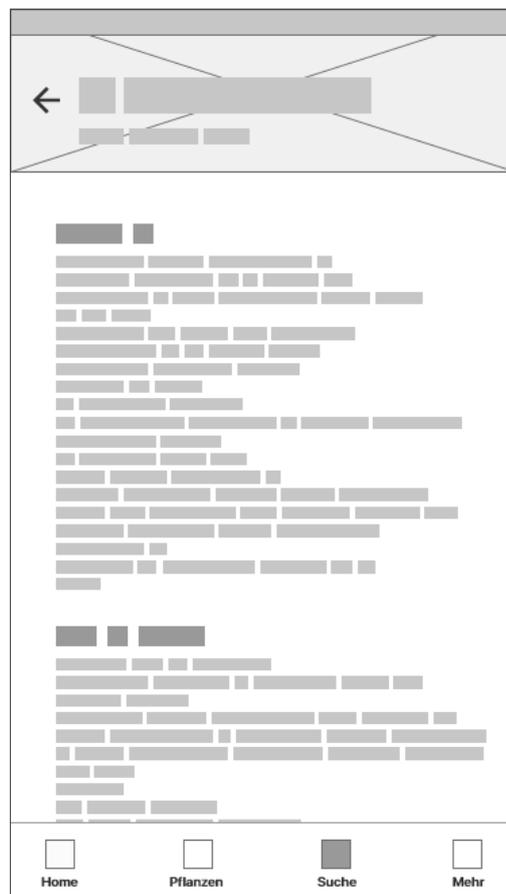
zer, gezielt beispielsweise nach den Anzuchtbedingungen einer Pflanze zu suchen.

Von der Suche aus kann eine Pflanze ebenfalls direkt zur Pflanzenübersicht hinzugefügt werden.

An dieser Stelle wurde die Tableiste in der Ansicht trotz niedrigerer Ebene beibehalten um dem Nutzer ein schnelles Zurückkehren zu einem anderen Tab zu ermöglichen.



Lexikoneintrag



Lexikoneintrag: Detailansicht



Einstellungen

Im letzten Tab können appinterne, sowie appübergreifende **Einstellungen** vorgenommen werden.

Das Einstellungstab findet im normalen Gebrauch weniger Verwendung als alle anderen und ist somit am weitesten rechts angeordnet. Möchte der Nutzer jedoch Einstellungen bezüglich seiner Benachrichtigungszeitfenster vornehmen oder verschiedenste Integrationen nutzen, so hat er stets mit einem Klick Zugriff.

Auch allgemeine Informationen dürfen natürlich nicht fehlen.



Einstellungen 2

Design

Im Folgenden finden sich unsere Überlegungen zur Gestaltung, denn auch eine funktionierende App wird nicht genutzt, wenn sie schlecht aussieht.

Schriftkonzept

Bei der Suche nach einer passenden Schriftart sind wir relativ schnell auf die bekannte Schrift aus dem Hause Apple, die „San Francisco“, gestoßen. Sie passt sich nahtlos an das für iOS vorgesehene Design an und ist in vielen Variationen stets gut leserlich. Da es sich um eine serifenlose Schrift handelt, stellt die Darstellung auf kleinen Displays wie Handybildschirmen kein Problem dar.

Um den Anforderungen der App gerecht zu werden, haben wir beide Varianten der SF Pro, Display und Text, in den verschiedensten Größen und Schriftschnitten verwendet. Die Display kam dabei eher bei Überschriften und anderen Schlagworten zum Einsatz, während Fließtext o.Ä. in Text gesetzt wurde.

SF Pro Display Heavy

SF Pro Display Bold

SF Pro Display Regular

SF Pro Display Light

SF Pro Text Semibold

SF Pro Text Regular

SF Pro Display Heavy

SF Pro Display Bold

SF Pro Display Regular

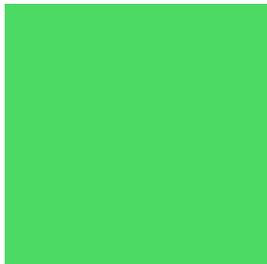
SF Pro Display Light

SF Pro Text Semibold

SF Pro Text Regular

Farbkonzept

Jedes Design braucht eine sorgfältig ausgewählte Farbpalette, die an die Funktionalität der App anknüpft.



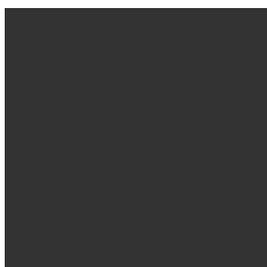
Grün #4cd964

Jede Pflanze ist irgendwo grün. Aus diesem Grund ist unsere Hauptakzentfarbe ein grün und wird verwendet um Schaltflächen und Hinweise einzufärben.



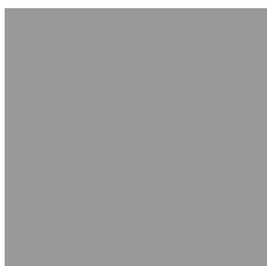
Blau #0090ff

Dieses blau dient dazu weniger wichtige Schaltflächen einzufärben und wird z.B. verwendet, um den aktiven Tab der Hauptnavigation hervorzuheben.



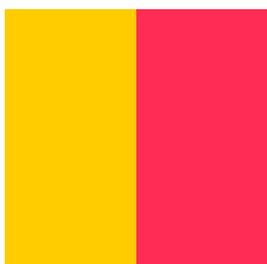
Dunkelgrau #333333

Alle relevanten Texte sind in diesem dunkelgrau gehalten. Im Gegensatz zu normalen schwarz reduziert es den Kontrast zum Hintergrund und lässt sich so angenehm lesen.



Hellgrau #999999

Weniger wichtige Texte werden mit hellgrau dargestellt, um zu zeigen, dass diese Informationen nicht von oberster Wichtigkeit sind und so eine klare Struktur des Textes zu schaffen.



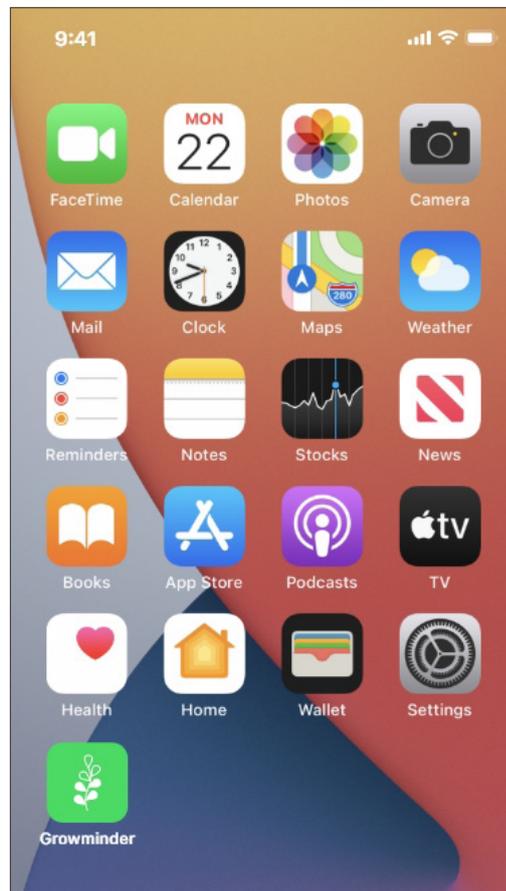
Gelb #ffcc00 / Rot #ff2d55

Dieses gelb und rot wird nur verwendet um den verschiedenen Standorten eine Farbkennung zuzuweisen, die neben der Pflanzenübersicht auch im Hometab auftaucht.

App-Icon

Das Icon unserer App „Growminder“ zeigt sehr minimalistisch eine Pflanze. Die unteren vier Blätter der Pflanze sind dabei ausgefüllt, während die oberen drei Blätter nur eine Kontur erhalten haben. Damit soll der Charakter der App zum Ausdruck kommen. Der Nutzer erhält durch die App eine Unterstützung, damit seine Pflanzen gedeihen. Der Hintergrund ist einfarbig in unserer Hauptakzentfarbe grün gehalten, um auch über die Farbe einen Wiedererkennungswert zu schaffen.

In der Darstellung der Pflanze spiegelt sich auch das minimalistische Gestaltungskonzept unserer App wieder. Diese Form des Designs und die Farbwahl führt weiterhin dazu, dass man die App auf den Homescreen des Smartphones schnell wiederfindet.



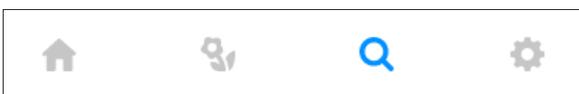
Icons

Um ein möglichst minimalistisches Aussehen zu wahren, verwendet die App Growminder auch bei den Icons ein schlichtes Design. Da die ausgewählten Icons der Tableiste sehr abstrahiert und einfach gehalten sind, konnten unnötige Textfelder unter den Tabicons weggelassen werden. Was bleibt ist eine selbsterklärende Tableiste, die über eine blaue Farbgebung das aktive Tab anzeigt.

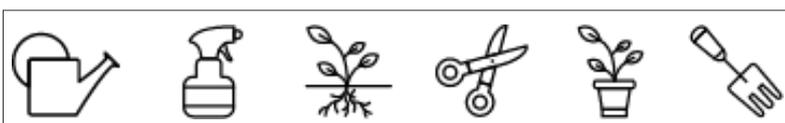
Zusätzlich wurden innerhalb der App verschiedene Icons verwendet, um bestimmte Funktionen anzuzeigen. Jede Aktivität, über welche die App den Nutzer erinnern kann, besitzt sein eigenes Icon. Durch die starke Bildsprache der Icons wird somit auf den ersten Blick sichtbar, worum es sich bei den Aufgaben handelt.

An drei verschiedenen Stellen (neue Pflanze anlegen, Lexikon & Einstellungen) wurden außerdem kostenlose Illustrationen von undraw verwendet, damit sich der frische Look der App kontinuierlich durch alle Tabs zieht.

Alle Icons wurden von thenounproject.com kostenfrei unter Attribution (siehe Quellen) zur Verfügung gestellt.



Tableiste



Gartenicons

Prototyp

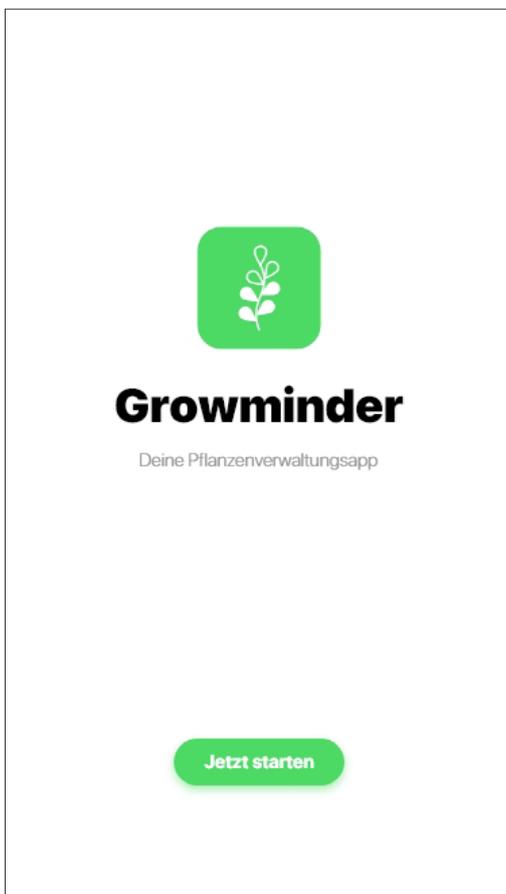
Unter folgenden Link kann man den Prototyp von Growminder ausprobieren:

<https://xd.adobe.com/view/90f5834d-09a0-406c-ac32-974be9365f1f-c5a6/?fullscreen>

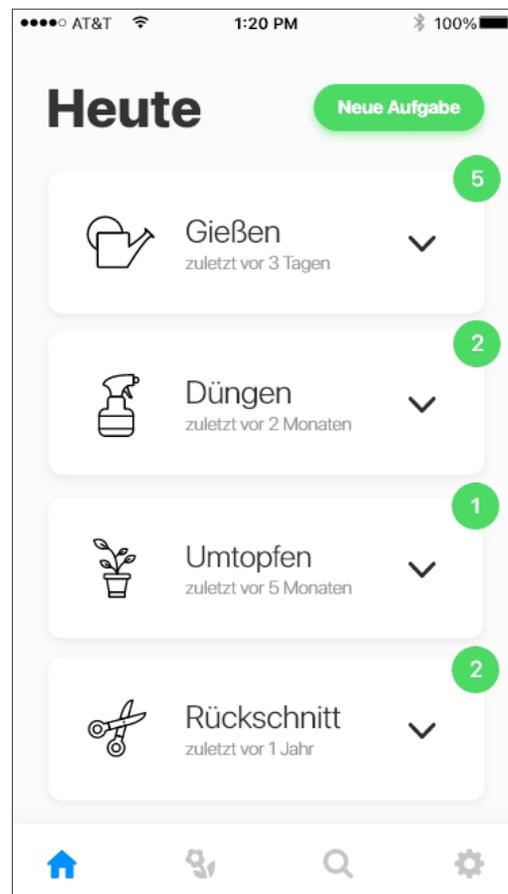


Durch Scannen des QR-Codes kann der Prototyp auch auf einem Smartphone getestet werden.

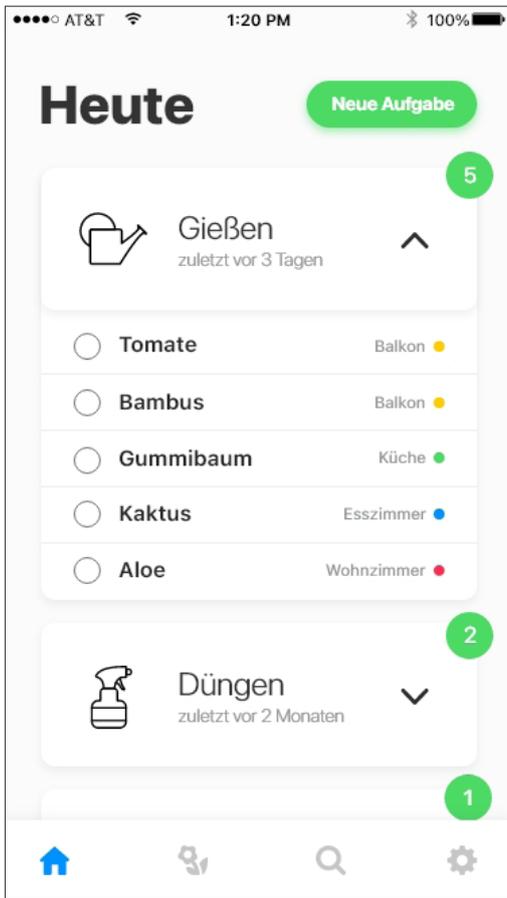
Auf den folgenden Seiten sind alle Screens des Feinlayouts abgedruckt. Deren Funktionsweise und Aufbau wurde bereits bei den Wireframes erklärt, wodurch wir hier auf weitere Texte zur Erklärung verzichten.



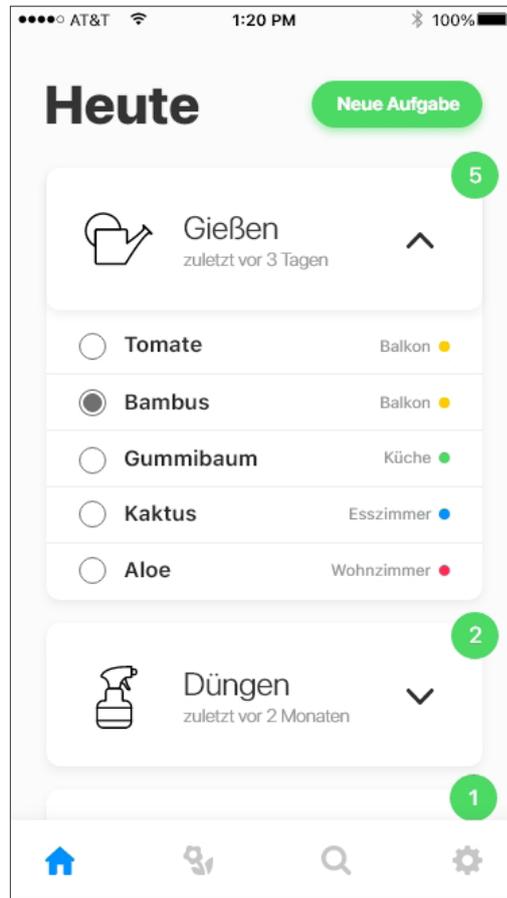
Splashscreen



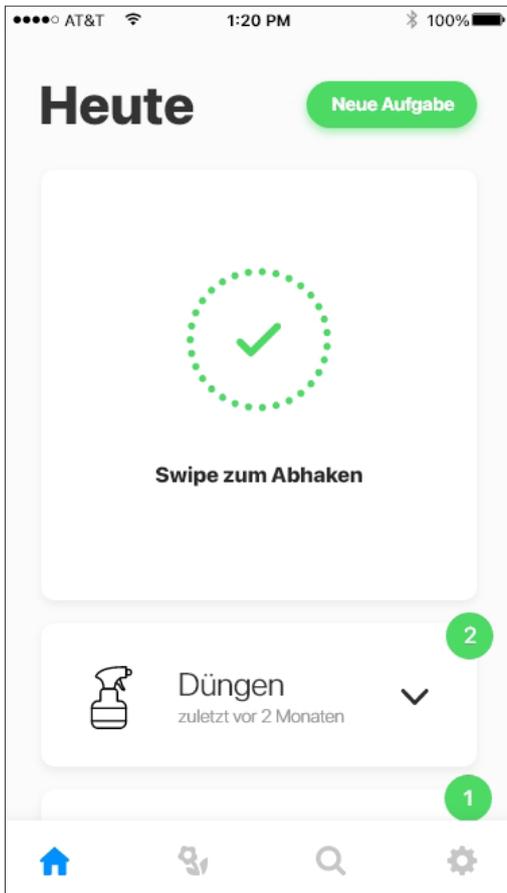
Home



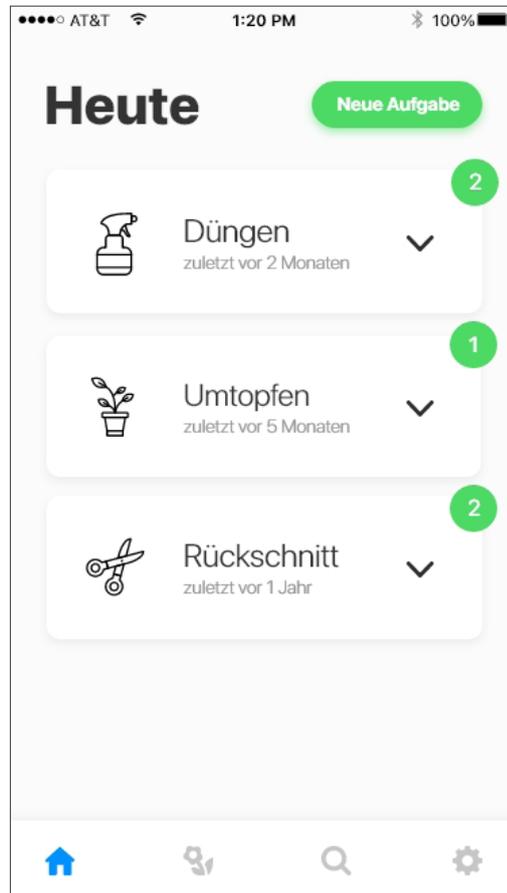
Home: Ausgeklappt



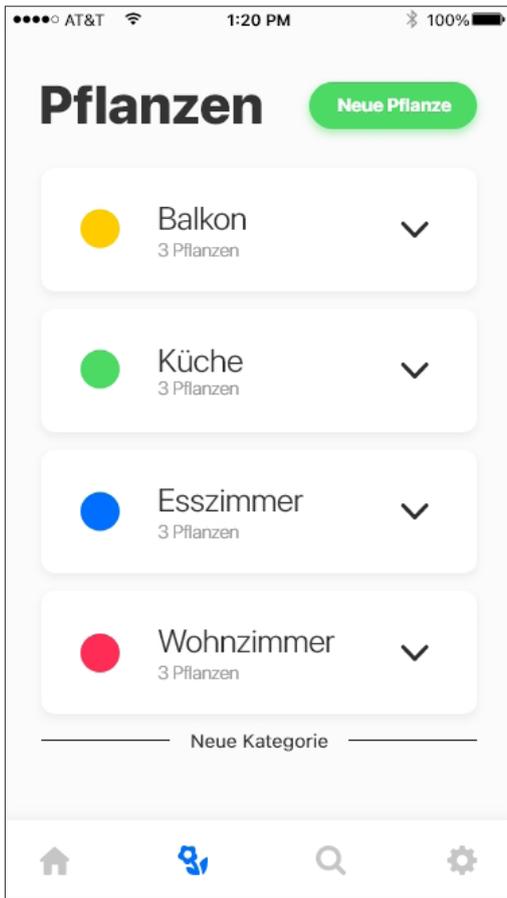
Home: Markiert



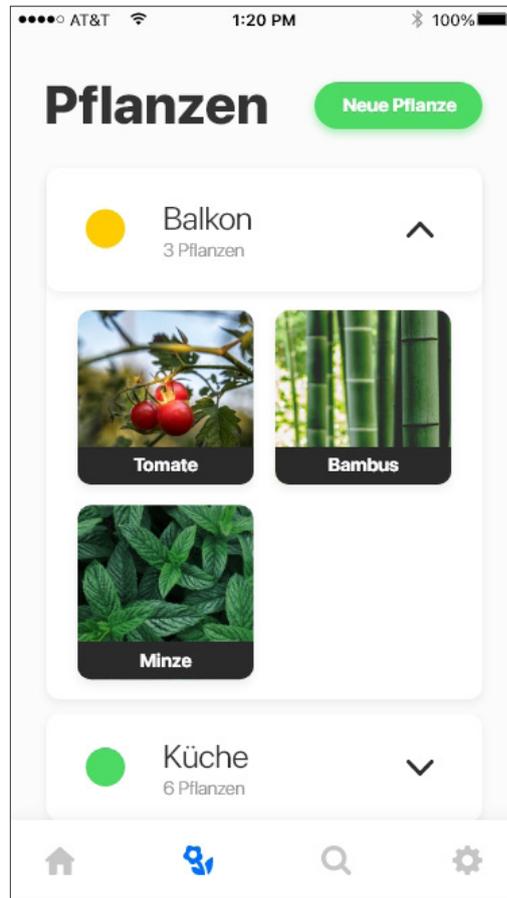
Home: Swipe zum Abhaken



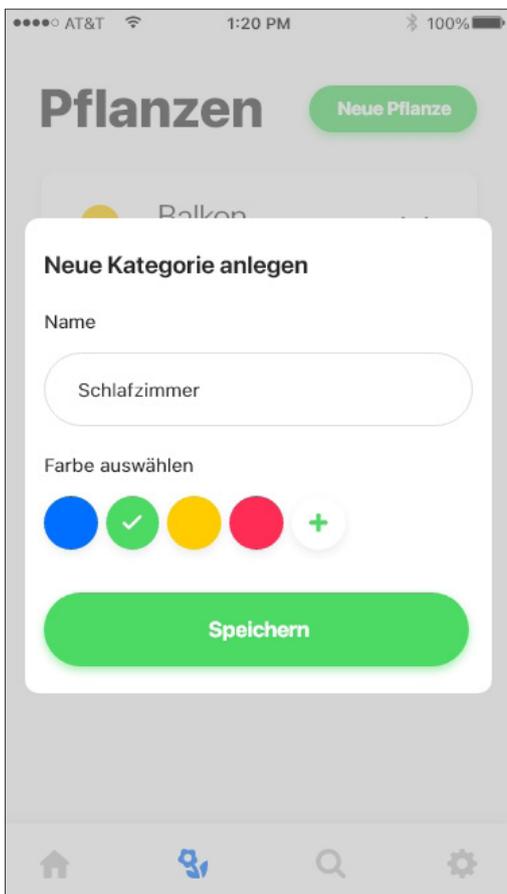
Home: Gießen abgehakt



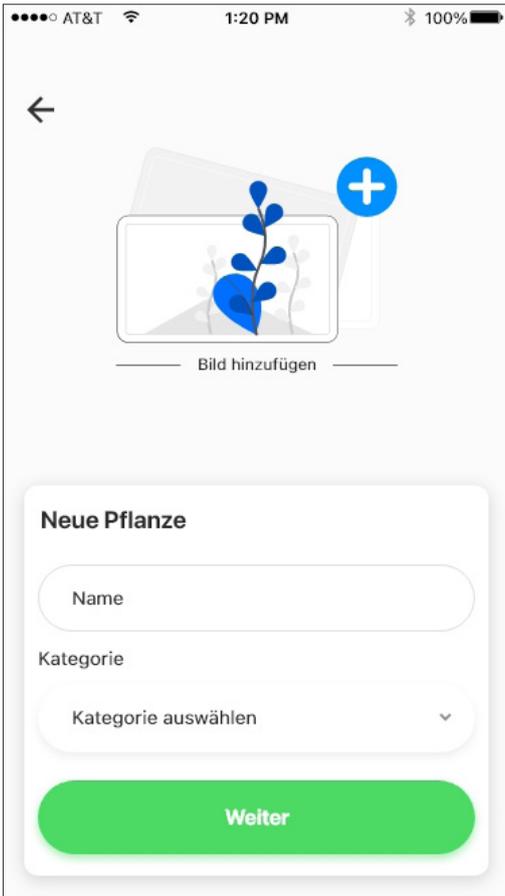
Pflanzenübersicht



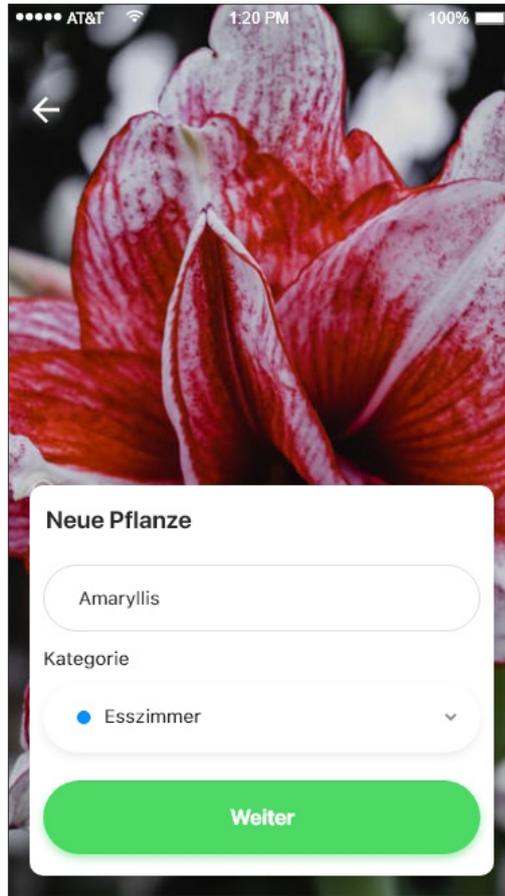
Pflanzen: Ausgeklappt



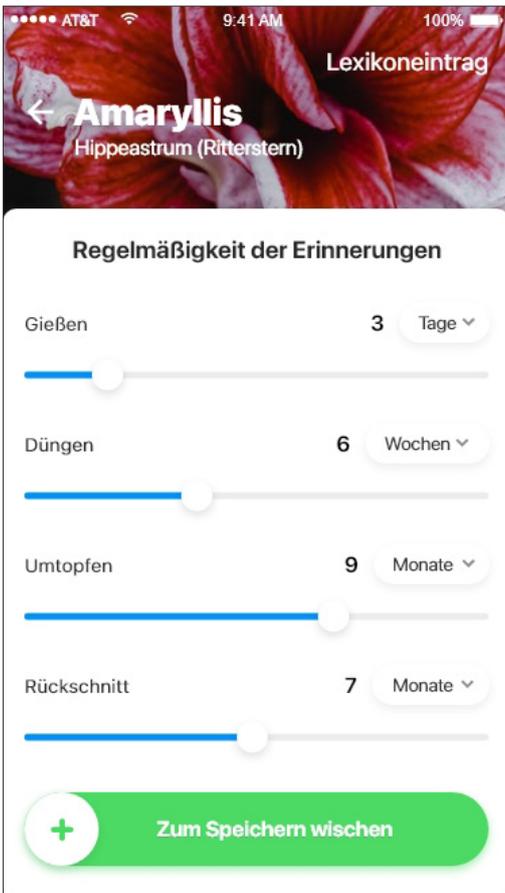
Pflanzen: Neue Kategorie



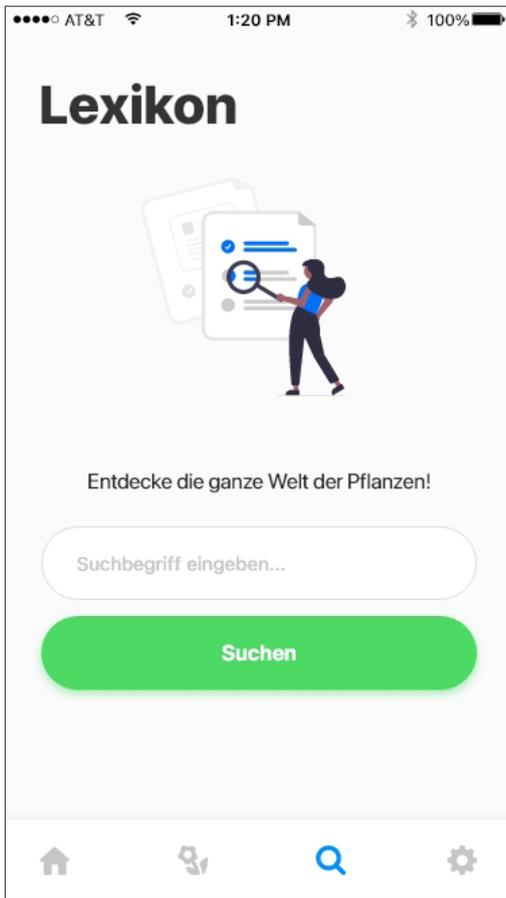
Neue Pflanze 1



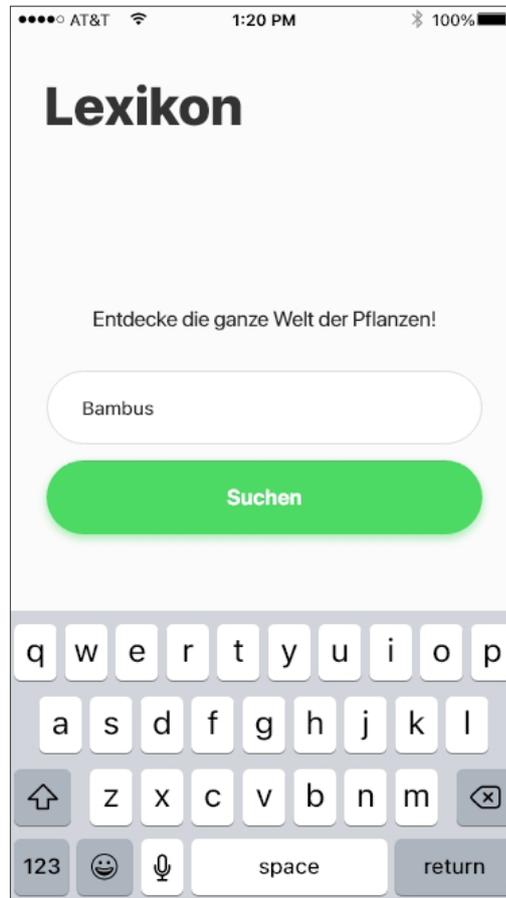
Neue Pflanze 2



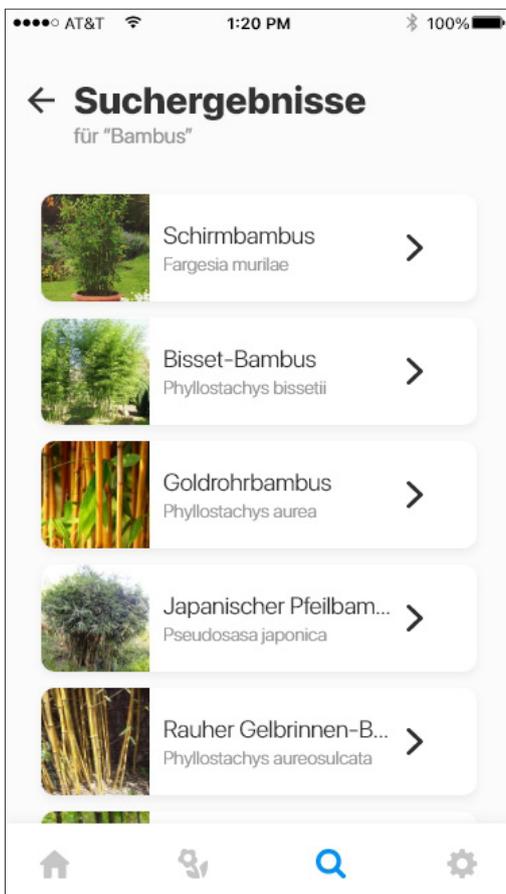
Neue Pflanze 3



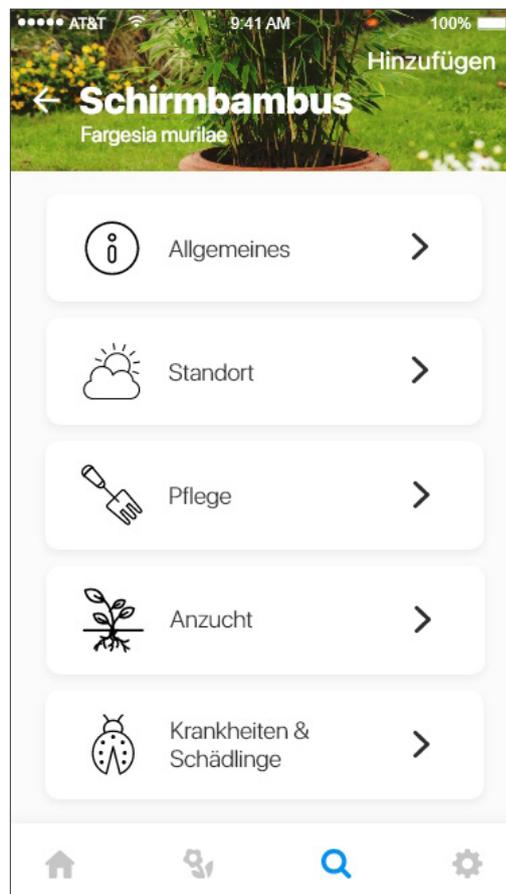
Lexikon



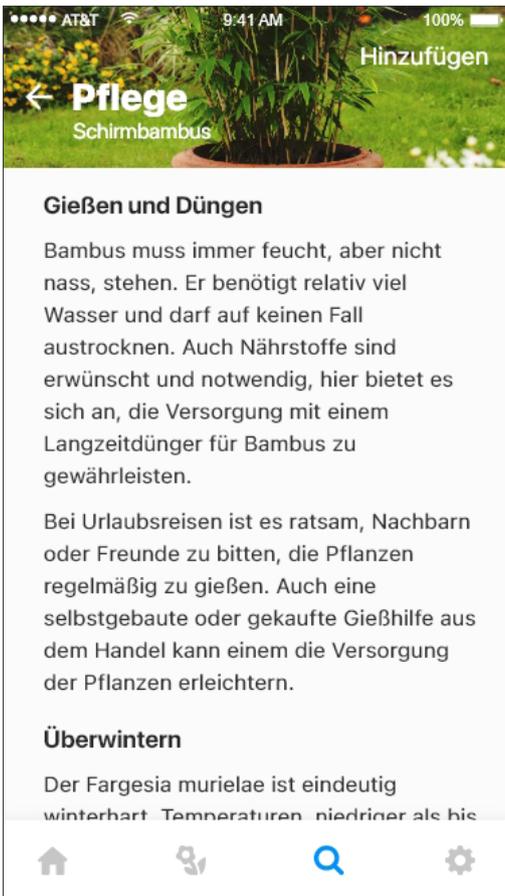
Lexikon: Suche



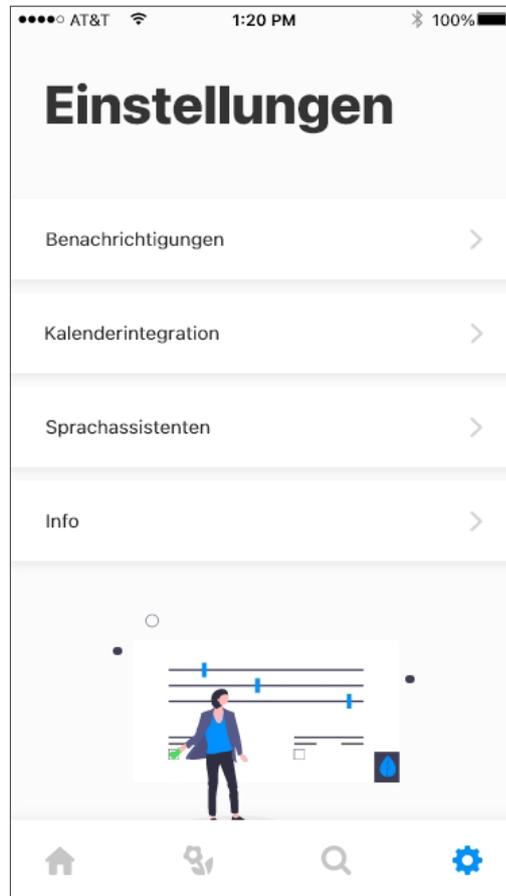
Lexikon: Suchergebnisse



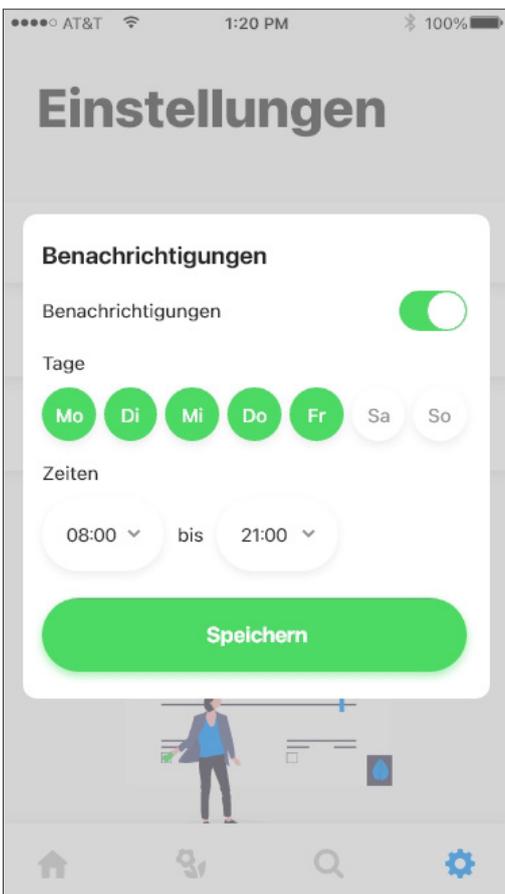
Lexikoneintrag



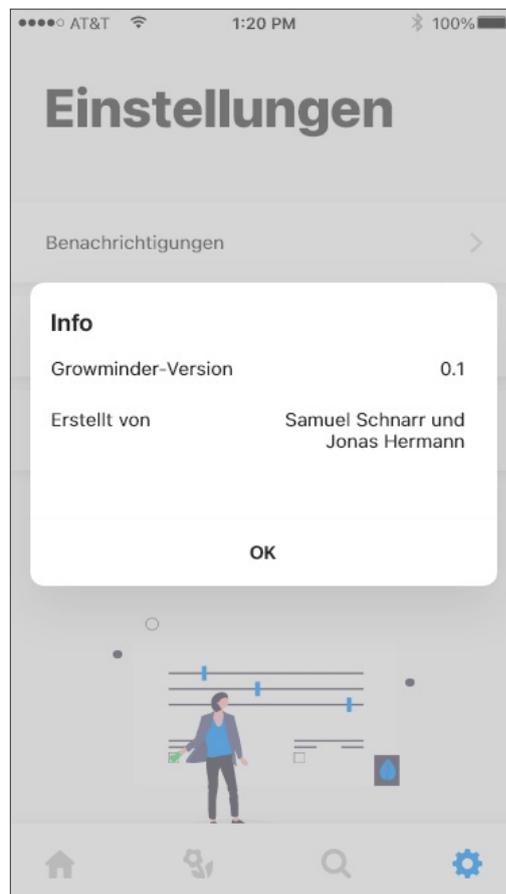
Lexikoneintrag: Detailansicht



Einstellungen



Einstellungen: Benachricht.



Einstellungen: App-Info

Quellenverzeichnis

Hier finden sich alle Quellen, zu den von uns verwendeten Materialien.

Text: Pflege Bambus

<https://www.gartenlexikon.de/fargesia-murielae/> [21.01.2021]

Grafiken

unDraw: <https://undraw.co/> [17.02.2021]

Icons

The Noun Project, Gardening Collection by IYIKON, Tableistenicons by Justiconnic, & Aneeque Ahmed: <https://thenounproject.com> [17.02.2021]

Bilder

<https://www.bremer-pflanzen.de/Content/files/2215/Phyllostachys-nigra-600x725-proportionalsmallest.jpg> [21.01.2021]

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/f/f5/Aurea_amb_brots.JPG/300px-Aurea_amb_brots.JPG [21.01.2021]

[https://de.wikipedia.org/wiki/Pseudosasa#/media/Datei:Pseudosasa_japonica_-_Villa_Carlotta_\(Tremezzo\)_-_DSC02366.JPG](https://de.wikipedia.org/wiki/Pseudosasa#/media/Datei:Pseudosasa_japonica_-_Villa_Carlotta_(Tremezzo)_-_DSC02366.JPG) [21.01.2021]

https://www.seeds-gallery.shop/7704-large_default/goldrohrbambus-samen-phyllostachys-aurea.jpg [21.01.2021]

<https://www.intragarten.de/media/image/product/3947/lg/phyllostachys-bissetii-bisset-bambus.jpg> [21.01.2021]

https://www.garten-schlueter.de/media/image/72/6d/6f/1-43875-Immergruener-Bambus-Jumbo-Fargesia-murielae-Super-Jumbo_1280x1280@2x.jpg [21.01.2021]

<https://www.pexels.com/de-de/foto/rote-und-weiße-blume-in-der-nahaufnahmefotografie-5947771/> [16.02.2021]

<https://unsplash.com/photos/OoULo8WHNtY> [04.01.2021]

https://unsplash.com/photos/-qt_TCQxFrw [14.01.2021]

https://unsplash.com/photos/VDR-uVIHP_8 [14.01.2021]

<https://unsplash.com/photos/4uj3iZ5m084> [14.01.2021]